

STAR WARS

LEGION

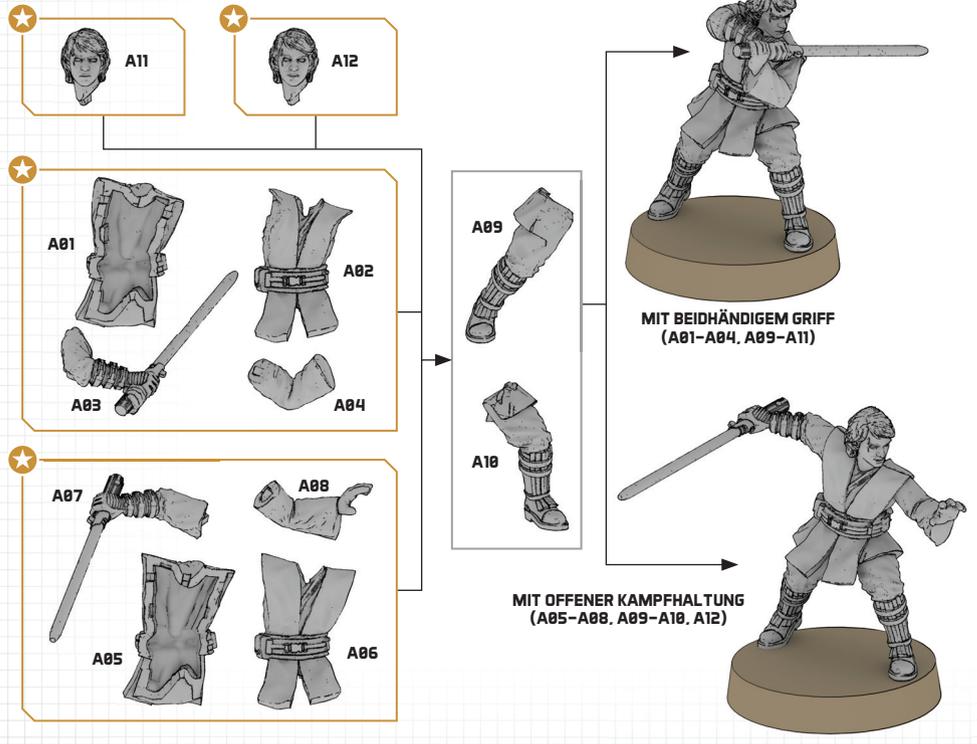
ANAKIN SKYWALKER COMMANDER ERWEITERUNG



SPRACHNEUTRALE BAUANLEITUNG ERHÄLTICH UNTER
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM/SWLEGION

★ : ZUSAMMENBAUOPTIONEN

ANAKIN SKYWALKER



INHALT

- 1 Anakin-Skywalker-Miniatur
- 1 runde 27-mm-Basis
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Befehlsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 4 Niederhalten-Marker
- 4 Energiemarker
- 3 Wundenmarker
- 1 Einheitenkarte Anakin Skywalker
- 1 Schwächekarte
 - » Nicht die Art Geschichte, die ein Jedi erzählen würde
- 3 Kommandokarten
 - » Jetzt kann der Spaß anfangen
 - » Ihr unterschätzt meine Macht
 - » Held der Klonkriege
- 6 Aufwertungskarten
 - » 1 Zorn
 - » 1 Angriffshaltung / Verteidigungshaltung
 - » 1 Furcht
 - » 1 Machtbarriere
 - » 1 Macht-Würgegriff
 - » 1 Die Initiative ergreifen

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy
with Alex Davy

Producer: Calli Oliverius with Gavin Duffy

Editing: Autumn Collier

Proofreading: Tina Fox

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Evan Simonet

Graphic Design Coordinator: Joe Olson

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Cover Art: Jacob Murray

Interior Art: Joshua Cairos, Tom Garden, Audrey Hotte,

Francisco Miyara, Jacob Murray, Paolo Puggioni,

Martin Diego Sadaba, Ryan Valle, Dallas Williams

Art Direction: Jeff Lee Johnson and Preston Stone

Managing Art Director: Tony Bradt

Digital Miniature Painting: Deanna Greyoak

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Sculpting Lead: Cory DeVore

Sculpting: Robert Brantseg

Part Design: Kevin Van Sloun

Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba
and Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger and Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

DEUTSCHE AUSGABE

Übersetzung: Christian Kox

Korrektur: Simon Blome und Sebastian Klinge

Grafische Bearbeitung und Layout: Max Breidenbach

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

PLAYTESTERS

Jospeh Albanese, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Chris Bachelder, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Joel Brygger, Jon Bushman, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Chris Cook, Luke Cook, Ryan Cooper, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Chris Diede, Dan Dolan, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Billy Etheredge, Stephen Francik, Davis Frye, Steven Gibb, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Michael Hollingsworth, Ken Hoskins, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Pete D. Irwin, Thomas

Kazmierczak, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matt Kissh, Joel Langford, Ian Lathem, David LeBlanc, Jason Lester, Felix Lie, Bob Lovizio, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Bradley Niemczyk, Thomas Norland, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dennis Perlstein, Dion Philbey, Chris Pye, Joel Quackenbush, Brandon Ridings, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Josh Strole, Mike Syrylo, William Thompson, Rick Veach, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Andrew Wixon, Matthew Wright, David Zelenka

SPIELREGELN DIESER ERWEITERUNG

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

www.asmodee.de/SWLEGION

VORBILD (Befreundete Einheiten in Reichweite 1–2 und in Sichtlinie können deine grünen Marker ausgeben.)

VERBRAUCHEN – Manche Aufwertungskarten haben das Verbrauchen-Symbol. Um eine Aufwertungskarte mit diesem Symbol zu verwenden, drehe die Karte um 180 Grad, um anzuzeigen, dass sie verbraucht ist. Eine verbrauchte Karte kann nicht erneut während dieser Partie verwendet werden.



SCHWÄCHEKARTEN – Jede Einheit mit dem Schlüsselwort **SCHWÄCHE** hat eine zugehörige Schwächekarte. Während des Spielaufbaus wird die Schwächekarte der Starthand eines Gegners hinzugefügt. Während der Partie darf jener Gegner die Schwächekarte entsprechend den Regeln spielen, die auf der Karte selbst beschrieben werden. Während der Endphase werden sämtliche Schwächekarten im Spiel abgelegt und ihr Effekt endet.



MEISTER DER MACHT 1 (Am Ende deiner Aktivierung darfst du 1 deiner ☺-Aufwertungen spielbereit machen.)

AUSMANÖVRIEREN (Du kannst Ausweichmarker ausgeben, um ☹-Ergebnisse zu negieren.)

DAUERHAFT (Lege diese Karte nicht während der Endphase ab.)

UNERBITTLICH (Nachdem du eine Bewegungsaktion durchgeführt hast, darfst du eine freie Angriffsaktion durchführen.)

ZUVERLÄSSIG 2 (Zu Beginn der Aktivierungsphase erhältst du 2 Energiemarker.)

AUFWERTUNGSSYMBOL-BESCHRÄNKUNG – Manche Aufwertungskarten haben eine Aufwertungssymbol-Beschränkung, wie z. B. „Nur ☺-Symbol“. Um eine Aufwertungskarte mit einer Aufwertungssymbol-Beschränkung auszurüsten, muss eine Einheit das entsprechende Aufwertungssymbol auf ihrer Einheitenkarte haben, zusätzlich zu allen weiteren Voraussetzungen. Eine Aufwertungssymbol-Beschränkung belegt nicht das Aufwertungssymbol einer Einheit und jene Einheit darf weiterhin eine Aufwertungskarte jener Aufwertungsart ausrüsten.



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER
www.asmodee.de/SWLEGION

starwars.com

